

シラバス

| | | | |
|-------------|---|-------|-------|
| 科目名 | コンピュータシステム | 必修/選択 | 必修 |
| 授業時数 | 60時間 | 担当教員 | 松永 友和 |
| 対象学年 | 1年前期(ゲーム、情シス) | 実務/一般 | 実務教員 |
| 形式 | 演習 | | |
| 学修内容 | コンピュータの仕組みや基礎理論を学び、経済産業省情報処理技術者試験(ITパスポート、基本情報技術者)の合格を目指します。 | | |
| 到達目標 | 経済産業省情報処理技術者試験(ITパスポート、基本情報技術者)に合格できるスキルを身につけます。 | | |
| 授業の方法 | 講義を基本として、適宜過去問題演習を行います。 | | |
| 評価方法 | ITパスポート試験、及び基本情報技術者試験の成績を評価対象とします。 成績については、出席状況15%、授業態度 15%、検定試験結果及び期末試験70%で判定します。 | | |
| 授業時間外に必要な学修 | 新しい知識問題がテキスト内容以外から出題されるケースもありますので、日頃から情報関係のニュースに目を通すようにしてください。 | | |
| 使用教材教具 | テキスト: 令和06年 ITパスポート合格教本 テキスト: 令和06年 基本情報技術者 合格教本 必要に応じてノートPCを使用します | | |
| 留意点 | 情報と経営/情報処理試験対策/検定試験対策A等の授業との連携があります。 | | |

| 授業計画 | |
|------|--|
| 1 | 4.1 コンピュータにまつわる計算を攻略しよう |
| 2 | 4.2 動画も音声も扱えれば、仕事も楽しい? |
| 3 | 4.3 コンピュータへの指示の出し方を考える |
| 4 | 4.4 コンピュータはなにで構成されている? 4.5 仕事ならではのコンピュータの特徴 |
| 5 | 5.1 ネットワークの基本 5.2 ネットワークを支える下位層 |
| 6 | 5.3 身近な上位層とそのほか関連知識 5.4 セキュリティの基本 |
| 7 | 5.5 具体的なセキュリティ対策(その1) 5.6 具体的なセキュリティ対策(その2) |
| 8 | 5.7 暗号化とデジタル署名 |
| 9 | 6.1 データベースはシステムの基本 6.2 もしものためのバックアップ |
| 10 | 6.3 表計算ソフトでらくらく計算 |
| 11 | 過去問研究 |
| 12 | 過去問研究 |
| 13 | 過去問研究 |
| 14 | 過去問研究 |
| 15 | 期末試験 |

シラバス

| | | | |
|-------------|---|-------|-------|
| 科目名 | Web技術 I | 必修/選択 | 必修 |
| 授業時数 | 60時間 | 担当教員 | 根岸 泰子 |
| 対象学年 | 1年後期(ゲーム・情シス) | 実務/一般 | 実務教員 |
| 形式 | 演習 | | |
| 学修内容 | 基本的なウェブページの作成方法を学びます。 ・Brackets ・HTML/CSS | | |
| 到達目標 | 基本的なウェブサイトの構築や運営するためのスキルを習得します。 | | |
| 授業の方法 | HTMLとCSSの基本をテキストを使用して学習します。実際のコーディングはVSCodeを使用して効率的に行うことを心がけます。一通り学んだあと、自由テーマでのオリジナルホームページの作成を行います。 | | |
| 評価方法 | 積極的な授業参加姿勢を重視し、出席状況15%、授業態度 15%、各学習項目ごとの実習課題35%、総合演習課題40%で評価します。 | | |
| 授業時間外に必要な学修 | 毎回の授業進行に合わせた予習・復習・課題の実施を求めます。 | | |
| 使用教材教具 | 1冊ですべて身につくHTML & CSSとWebデザイン入門講座[第2版](SBクリエイティブ) ¥2,750(税込) | | |
| 留意点 | 正確なタイピング技術を養っておくこと | | |

| | |
|------|---|
| 授業計画 | |
| 1 | 講義ガイダンス Bracketsと各種拡張機能のインストール Chapter1 最初に知っておこう！Webサイトの基本 Chapter2 HTMLの基本 |
| 2 | Chapter2 続き |
| 3 | Chapter2 続き・練習問題 |
| 4 | Chapter3 CSSの基本 |
| 5 | Chapter3 続き |
| 6 | Chapter4 フルスクリーンのWebサイトを制作する |
| 7 | Chapter5 2カラムのWebサイトを制作する |
| 8 | Chapter6 タイル型のWebサイトを制作する |
| 9 | Chapter7 外部メディアを利用する |
| 10 | 既定演習課題 |
| 11 | 既定演習課題 |
| 12 | オリジナルWebの作成① |
| 13 | オリジナルWebの作成② |
| 14 | オリジナルWebの作成③ |
| 15 | オリジナルWebの作成④・提出 |

シラバス

| | | | |
|-------------|--|-------|-------|
| 科目名 | Web技術Ⅱ | 必修/選択 | 必修 |
| 授業時数 | 60時間 | 担当教員 | 根岸 泰子 |
| 対象学年 | 2年前期(ゲーム・情シス) | 実務/一般 | 実務教員 |
| 形式 | 演習 | | |
| 学修内容 | HTMLだけでは実現が難しい動きのあるウェブページの作成方法を学びます。 <ul style="list-style-type: none"> ・PHP ・MySQL | | |
| 到達目標 | 発展的なウェブサイトの構築方法を身につけます。 | | |
| 授業の方法 | Web技術Ⅰで学んだ内容をベースに、動的Webサイトの構築方法をテキストを通して学習します。実際のコーディングはエディターを使用し、データベースを活用したサイトの作成も学びます。復習課題や総合課題にチャレンジします。 | | |
| 評価方法 | 積極的な授業参加姿勢を重視し、出席状況15%、授業態度 15%、中間課題35%、総合課題40%で評価します。 | | |
| 授業時間外に必要な学修 | 毎回の授業進行に合わせた予習・復習・課題の実施を求めます。 | | |
| 使用教材教具 | 独習PHP 第4版 山田 祥寛(著) 翔泳社 | | |
| 留意点 | Webサーバーを含む開発環境としてXamppを使用します。 | | |

| 授業計画 | |
|------|-----------------|
| 1 | 環境設定・解説 |
| 2 | 変数の型・演算子について |
| 3 | 制御構文について |
| 4 | 配列について |
| 5 | 関数について |
| 6 | フォームについて |
| 7 | データベースについて |
| 8 | Webアプリケーション作成例① |
| 9 | Webアプリケーション作成例① |
| 10 | Webアプリケーション作成例② |
| 11 | Webアプリケーション作成例② |
| 12 | 総合演習課題 |
| 13 | 総合演習課題 |
| 14 | 総合演習課題 |
| 15 | 総合演習課題 |

シラバス

| | | | |
|-------------|---|-------|-------|
| 科目名 | Web技術Ⅲ | 必修/選択 | 必修 |
| 授業時数 | 60時間 | 担当教員 | 根岸 泰子 |
| 対象学年 | 2年後期ゲーム・情シス) | 実務/一般 | 実務教員 |
| 形式 | 演習 | | |
| 学修内容 | プログラミング言語としてJavaScriptを学び、その応用としてHTMLだけでは実現が難しい動きのあるWebページの作成を行う。 | | |
| 到達目標 | JavaScriptの基礎を身に付け、Webページの作成へも応用する。 | | |
| 授業の方法 | 講義形式での説明の後に、実際に入力/実行をし、内容の確認をする。 | | |
| 評価方法 | 出席(15%)、授業態度(15%)、課題(30%)、期末試験(40%)にて評価を行う。 | | |
| 授業時間外に必要な学修 | 事前の予習/事後の復習を繰り返すことを習慣とし、授業のない日でもコーディングを行う姿勢を。 | | |
| 使用教材教具 | 改訂3版JavaScript本格入門 ～モダンスタイルによる基礎から現場での応用まで 単行本 山田 祥寛(著) 教具: ノートPC | | |
| 留意点 | これまでに学んだ各種プログラミング言語との比較・整理をしっかりと行うように。 | | |

| | |
|------|---|
| 授業計画 | |
| 1 | 動作環境の確認・第1章 イン트로ダクション 第2章 基本的な書き方を身に着ける |
| 2 | 2章続き |
| 3 | プリント「命令と条件分岐」「関数」「オブジェクト」 |
| 4 | 第5章 基本データの操作～組み込みオブジェクト～ |
| 5 | 5章続き |
| 6 | 第6章 繰り返し利用するコードを1か所にまとめる～関数～ |
| 7 | 6章続き |
| 8 | 第8章 大規模開発でも通用する書き方を身に着ける～オブジェクト指向構文～ |
| 9 | 8章続き |
| 10 | 第9章 HTMLやXMLの文書进行操作する～DOM～ |
| 11 | 9章続き |
| 12 | 第10章 クライアントサイドJavaScript開発を極める |
| 13 | 10章続き |
| 14 | Web技術のまとめ演習 |
| 15 | 総合課題 |